

Jackal



Description

* Class: Fighter

Vessel Stats

Hull : 15

Hard Points : 12

Crew : 0

Length : 4

Metric Tonnage : 0.033

Standard loadout

Standard Components

ION Reactor 1K

Shield Generator

Sensors

Thrusters X30

Main Engines (Class 1)

FTL Drive

Life Support

Weapon Systems F1

- ION E6 x4

Standard Ordinance

- No Missiles

Ships : [ANNAV](#) | [Ark](#) | [Cargo Train](#) | [COMSAT](#) | [Container](#) | [Dagger](#) | [DART](#) | [Debris](#) | [Dominator](#) | [Freighter](#) | [Hammer](#) | [Heavy Shuttle](#) | [Horizons](#) | **Jackal** | [Marauder](#) | [Mark II Shuttle](#) | [Mine](#) | [Mining Station](#) | [Outpost Station](#) | [Paladin](#) | [Refueling Station](#) | [Research Station](#) | [Skimmer](#) | [Space Dock](#) | [Star Colony](#) | [Star City](#) | [Target Drone](#) | [Transport Shuttle](#) | [Warthog](#) | [XR1 Repair Drone](#)

From:

<http://wiki.starshiphorizons.com/> - **Starship Horizons Wiki**

Permanent link:

<http://wiki.starshiphorizons.com/canon:vessels:jackal>

Last update: **2021/07/08 03:53**

