

Marauder



Description

* Class:

Vessel Stats

Hull : 400
Hard Points : 20
Crew : 200
Length : 332.8
Metric Tonnage : 90,700

Standard loadout

Standard Components

ION Reactor 1K
Shield Generator 500
Sensors
Maneuvering Thrusters
Main Engines
FTL Drive
Aux Generator
Life Support
Battery
Weapon Systems

- PULSE x4
- APG x2
- ION x2

- LRM x2

Standard Ordinance

- Mosquito [Standard] = 10
- Wasp [Fast] = 10

Ships : [ANNAV](#) | [Ark](#) | [Cargo Train](#) | [COMSAT](#) | [Container](#) | [Dagger](#) | [DART](#) | [Debris](#) | [Dominator](#) | [Freighter](#) | [Hammer](#) | [Heavy Shuttle](#) | [Horizons](#) | [Jackal](#) | **Marauder** | [Mark II Shuttle](#) | [Mine](#) | [Mining Station](#) | [Outpost Station](#) | [Paladin](#) | [Refueling Station](#) | [Research Station](#) | [Skimmer](#) | [Space Dock](#) | [Star Colony](#) | [Star City](#) | [Target Drone](#) | [Transport Shuttle](#) | [Warthog](#) | [XR1 Repair Drone](#)

From:

<http://wiki.starshiphorizons.com/> - **Starship Horizons Wiki**

Permanent link:

<http://wiki.starshiphorizons.com/canon:vessels:marauder>

Last update: **2021/07/07 20:26**

