

Factions

This page details how you can add your own Factions to Modules, for the stock list of Factions in Horizons, see [Factions](#)

[Modules](#) -

Commodities || [Components](#) | [Resources](#) | [Ordinance](#)

World Building || [Companies](#) | [Dialogs](#) | [Encounters](#) | [Events](#) | **Factions** | [Maps](#) | [Models](#) | [Screens](#) | [Vessels](#)

Names || [NPCs](#) | [Systems](#) | [Vessels](#)

Story || [Campaigns](#) | [Missions](#) | [Encyclopedia](#)

Missions - [Players](#) | [Spawn Points](#) | [Objectives](#) | [Comm Channels](#) | [Objects](#) | [Encounters](#) | [Events](#) | [Variables](#) | [Waypoints](#) | [Scripting](#)

From:

<http://wiki.starshiphorizons.com/> - **Starship Horizons Wiki**

Permanent link:

<http://wiki.starshiphorizons.com/modding:factions>

Last update: **2022/01/25 23:55**

